

AI Ekosistema

helburu 1
PRESTAKUNTZA

helburu2
?

helburu3
?

AI
EKOSISTEMA



1

AI prestakuntza
C2B

2

GIZATECH nola amaitu nahi dugu?

3

Nola eman jarraipena
EKOSISTEMARI?

Gipuzkoako
Foru Aldundia
Diputatu Nagusiaren Alorra



Diputación Foral
de Gipuzkoa
Área del Diputado General

GAIA



UROLA KOSTAKO
UDAL ELKARTEA

PROYECTO GIZATECH

-¿Cuándo ha empezado el proyecto? ¿Qué plazos maneja?

Acaba de arrancar y durará hasta septiembre de 2021

-¿Quién participa además de Gaia?

Urola Kostako Udal Elkartea

Oteitza Lizeo Politeknikoa Oteiza Lizeo Politeknikoak, “Automatizazioa eta robotika industrialia”

-¿Cuáles son los objetivos?

Poner las bases de la **Inteligencia Artificial, machine Learning y Big Data**, para dar respuesta a las necesidades sociales y del mercado, mediante la creación de un ecosistema que hemos llamado BAIM.

-¿Hay diferentes fases? ¿En qué consisten?

Vamos a tener tres campos de actuación:

- 1. TALENTU IREKIA: Formación de las materias, para generar nuevo talento:**
 - a. Se potencia el autoaprendizaje y se trabaja mediante retos
 - b. No hay profesores sino mentores
 - c. Nuevos sistemas para medir el desarrollo de cada alumno/a
 - d. Cada alumno/a tendrá su ritmo (habrá un máximo de 3 años)
 - e. Se trabajará desde casa teniendo aulas preparadas para el trabajo en grupo
 - f. Será compatible con el trabajo.
 - g. Se medirán no solo los conocimientos técnicos, sino también los transversales.
 - h. El propio alumnado se convertirá en mentor de otros
 - i. Trabajarán retos reales
 - j. Se trabajará el proceso de empleo, teniendo en cuenta que se dará respuesta a retos reales
- 2. STEAM: Prácticas y proyectos del alumnado**
 - a. Alumnado en prácticas
 - b. Alumnado más junior mediante proyectos que ayuden en la sensibilización STEAM
- 3. RED DE AGENTES: Para mantener viva la red público-privada**
 - a. Se irán planteando actuaciones que ayuden a mantener vivo el ecosistema y se vaya engendrando una cultura en la comarca.

-¿La idea es generar alguna herramienta concreta de inteligencia artificial, big data o machine learning?

La idea es crear las bases del ecosistema para ir dando respuesta a las necesidades sociales y del mercado:

- Preparando talento en el campo del BAIM (dejando a un lado la edad o expediente académico y atraer al talento ya preparado a nuestro territorio)

- Ayudando a las escuelas a potenciar una orientación STEAM mediante proyectos
- Generando una red de agentes multidisciplinares (expertos en la materia, administración pública, empresas, escuelas...) que vaya generando actividad y ayude a mantener vivo el ecosistema.

-¿A quién estaría dirigida? Leo que se busca “responder a los mercados y necesidades sociales del territorio a través de la innovación social y la tecnología”, me gustaría saber en qué se concreta.

El destinatario de esta iniciativa es triple:

1. La región, con sus necesidades sociales
2. Empresas con sus necesidades
3. Centros de aprendizaje de estudiantes.
4. Personas (estudiantes)

Identificar las necesidades sociales de la región y estas se convertirán en un desafío para que los estudiantes busquen respuestas reales.

Las empresas tienen sus propias necesidades o deseos de ayudarles en sus negocios, y estos se convertirán en un desafío al que los estudiantes deberán responder.

Se ayudará al centro de aprendizaje y a sus estudiantes a crear conciencia en STEAM. Además, experimentarán métodos de aprendizaje nuevos y efectivos que agregarán valor al aprendizaje tradicional.

Pueden tener un talento oculto que les permitirá identificar estudiantes potenciales y desarrollar habilidades.

Queremos dar respuesta a:

Dar respuesta y cubrir las necesidades sociales que estamos viviendo se han potenciado con la crisis (la falta de autonomía de las personas solas potencia nuevas respuestas, la necesidad de nuevos modos de impartir la docencia, la necesidad de la rápida intercomunicación médica...)

Las empresas y las nuevas necesidades sociales necesitan nuevas respuestas, y para ello es necesario experimentar nuevos contextos. Además, la crisis que estamos viviendo nos ha enseñado que, en un futuro no muy lejano, La Inteligencia Artificial, Machine Learning y Big Data serán el motor de nuestra economía.

El problema es que:

- no hay suficientes personas preparadas para dar respuesta a estas necesidades que van en aumento (desequilibrio entre demanda-oferta)
- las escuelas tradicionales necesitan cambiar el método de enseñanza (universidades compatibles con personas trabajadoras...), porque no está consiguiendo dar respuesta suficiente a la demanda

- e incluso las empresas tienen que adaptarse a una nueva realidad y trabajar de otra manera (por objetivos, teletrabajo...)

-¿Cuál es la intención de Gaia con este proyecto?

En la medida de lo posible atender y dar respuesta a los siguientes retos:

- Responder a los desafíos sociales de diferentes generaciones y disciplinas.
- Enfocar y / o concienciar a los jóvenes estudiantes sobre culturas científicas, tecnológicas e innovadoras.
- Desarrollar habilidades técnicas y transversales para responder a los mercados y necesidades sociales desafiándolos.
- Recuperar el talento real, dejar los estudios y expedientes académicos en la academia y priorizar las competencias
- Hibridar la inteligencia artificial con disciplinas de humanidades (psicología, pedagogía, sociología...) para inventar estas respuestas adecuadas a las necesidades sociales reales.
- Complementar el sistema educativo tradicional que actualmente se encuentra formalizado.
- Trabajo en red o colaboración con actores multidisciplinares a través de la innovación social y tecnológica.